**Vorleistung Video Cast**

**Video Schnitt:**

Als Videoschnitt Programme stehen Davinci Resolve 17 und Premiere Pro zur verfügung.

Davinci Resolve 17:

Vorteile:

* Grosser Umfang ist gratis und Free to use
* Sehr umfangreich
* Alle vorhandenen Werkzeuge sind in der Free Version verfügbar
* Es kann eigentlich alles in der Free Version umgesetzt werden

Nachteile:

* Aufwendige Presets sind kostenpflichtig
* Nur die Betaversionen sind Free to use
* Kann aufgrund der Beta nicht stabil sein und abstürzen

Premiere Pro:

Vorteile:

* Auch sehr grosser Funktionsumfang
* Es kann alles damit umgesetzt werden

Nachteile:

* Kostenpflichtig
* Sehr teuer
* Eigentlich alle Presets müssen in einem Abo gekauft werden

Fazit:

Die Programme unterscheiden sich lediglich im Design und im Aufbau der Software, sowie dem Preis. Da wir aber Premiere Pro im Adobe Creative Cloud zur Verfügung haben, kommt es nur darauf an, mit welchem Programm die Person im Schnitt lieber arbeitet und besser kennt.

**Video Aufnahme:**

Als Aufnahmeprogramme stehen ebenfalls verschiedene Software zur Verfügung. Die meist verbreiteten sind dabei Nvidia Geforce Experience und OBS Studio. Auch bi diesen Gibt es Unterschiede.

Nvidia Geforce Experience:

Vorteile:

* Sehr einfach und benutzerfreundlich gestaltete Oberfläche
* Einfach zu bedienen
* Ist gratis
* Gameaufnahmen können in voller Qualität aufgezeichnet werden

Nachteile

* Nur mit Nvidia Grafikkarten nutzbar
* Es können nur Games damit aufgezeichnet werden und somit keine Desktop aufnahmen
* Es kann die Leistung des PC’s beeinträchtigen
* Ausgabedatei ist meist sehr gross und benötigt viel Speicherplatz

OBS Studio:

* Ist gratis
* Sehr grosser Funktionsumfang
* Es kann damit alles aufgezeichnet werden
* Es können auch externe Kameras angeschlossen, verwendet und aufgezeichnet werden
* Gameaufnahmen können in voller Qualität aufgezeichnet werden
* Ist mit jeder Hardware kompatibel

Nachteile:

* Es ist schwieriger zu bedienen als Nvidia Geforce Experience
* Es kann die Leistung des PC’s beeinträchtigen
* Ausgabedatei kann auch sehr gross werden

Fazit:

Die Programme unterscheiden sich nur in der Kompatibilität mit der Hardware und auch im Funktionsumfang. Ansonsten gilt auch hier, jeder sollte selbst entscheiden, welche der beiden Software genutzt wird. Es spielt nur die Ausgabedatei eine Rolle, welche im selben Format ausgegeben werden muss, wie z.B. .mp4.

**Themen Vorstellung:**

Wie wird das ganze aufgebaut?

Am sinnvollsten ist ein Tutorial, aufgebaut auf Vorkenntnissen des Users. Man sollte also schon etwas Vorwissen im Bereich Gaming haben.

Zu beginn wird das Spiel vorgestellt und einige der Operators und deren Ausrüstung im Spiel, welche sich gut für Beginner eignen. Nach dieser Einführung werden kurz ein paar Maps vorgestellt und wie die Callouts funktionieren und gecallt werden.

Damit wird dann der allgemeine Spielaufbau erklärt und die verschiedenen Gamemodes.

In einem Praxisbeispiel wird dann die grundlegende Spielmechanik erklärt, wie z.B. das zur Seite lehnen oder auch das Verstärken von Wänden und durchbrechen von Wänden. An verschiedenen Praxisbeispielen werden auch noch die Gadgets einiger Operators vorgestellt.

In weiteren Praxisbeispielen werden dann die Gamemodes erklärt und gezeigt.

Am Ende wird noch gezeigt, wie ein solches Spiel unter Casual Players aussieht und wie Profis spielen.